



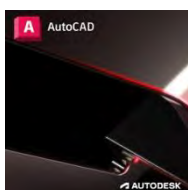
MDT Versión 9

Resumen de Novedades

Versiones de CAD soportadas

MDT 9 funciona con diversas versiones de sistemas CAD, facilitando el intercambio de información entre los usuarios a través de dibujos en formato DWG. Son los siguientes:

- AutoCAD®. Versiones 2010 hasta 2023 (64 bits)
- BricsCAD® Pro/Platinum. Versiones V.17 hasta V.22 (64 bits)
- GStarCAD® Professional. Versiones 2021 hasta 2022 (64 bits)
- LusoCAD® Professional. Versión 2022 (64 bits)
- ZWCAD® Professional/Enterprise. Versiones 2017 hasta 2023 (64 bits)



Sistemas operativos soportados

MDT 9 es compatible con los siguientes sistemas operativos, solo 64 bits:

- Windows 8/8.1
- Windows 10
- Windows 11

Ver requerimientos completos en [Requerimientos MDT 9](#).

General

Unicode

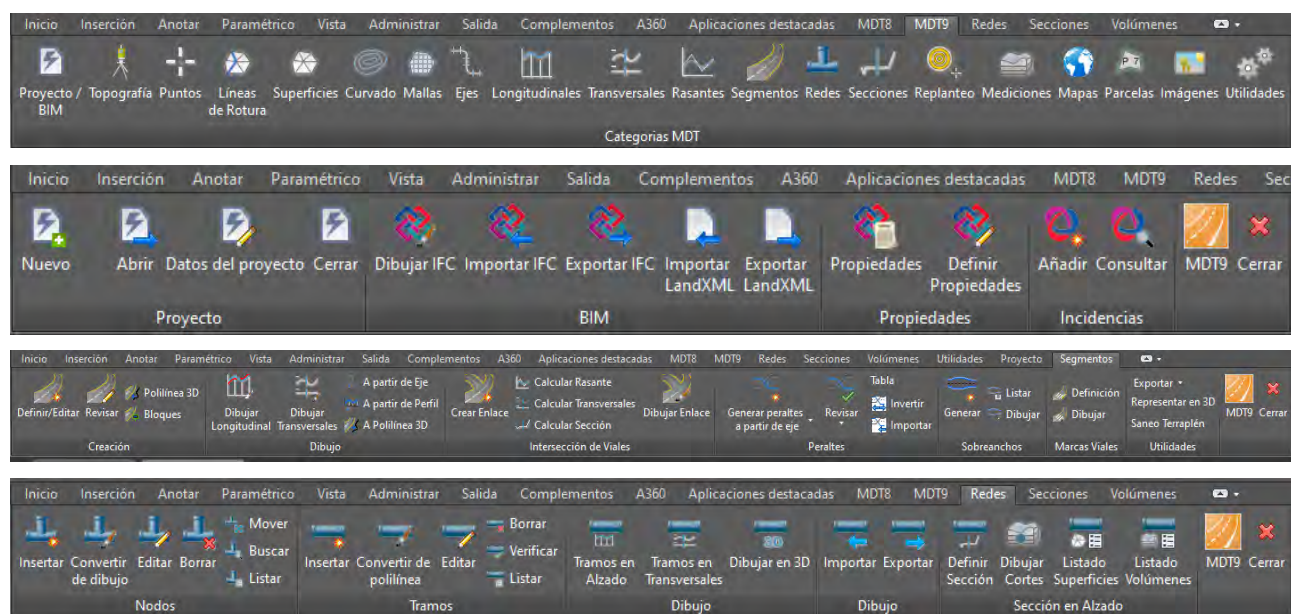
Los menús y diálogos ya están disponibles en codificación Unicode, para el funcionamiento en los idiomas que lo requieren.

Unidades

Para las unidades lineales se puede elegir entre metros, pies, pies americanos y pulgadas. Adicionalmente, para la medición de unidades de áreas y volúmenes se puede elegir entre pies y yardas cuadradas y cúbicas.

Cintas de opciones

Los menús de tipo cinta están soportados en AutoCAD, BricsCAD y ZWCAD.



Informes

Al exportar un listado a Word, Excel o texto, se abre el fichero exportado directamente, en lugar de pedir confirmación.

Servidor Proxy

Para las conexiones a Internet de actualizaciones y servicios web, ahora es posible indicar la configuración del servidor Proxy.

Visión

Además de las categorías existentes (puntos, líneas de rotura, superficie, curvado, perfiles) se han añadido las opciones Bases y Ejes.

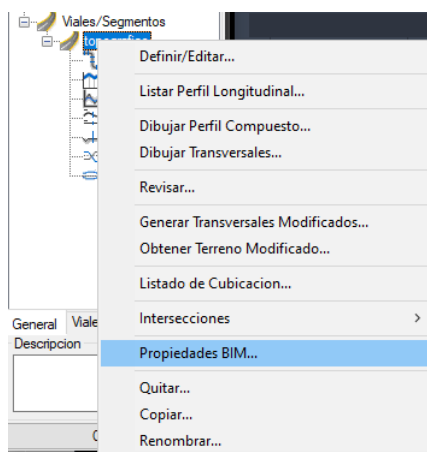
Proyecto

Importación IFC o LandXML

Al importar archivos IFC o LandXML, se añaden los elementos importados al proyecto actual.

Propiedades BIM

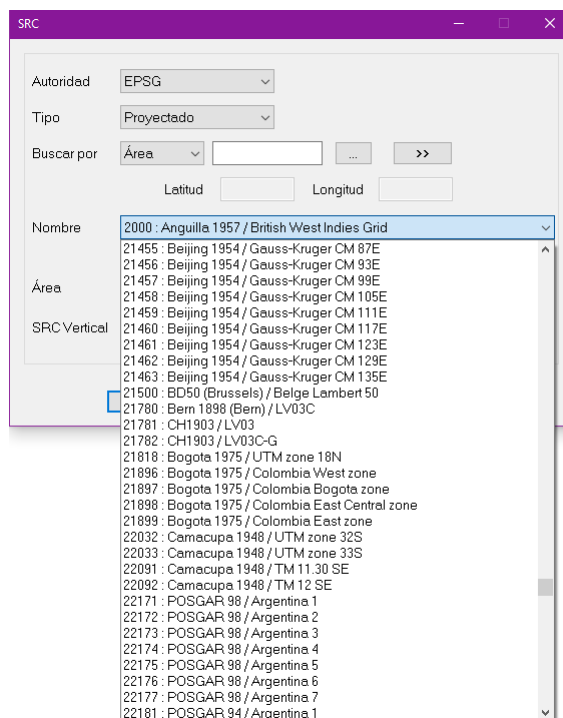
Se ha integrado en los menús de contexto la posibilidad de consultar las propiedades BIM del objeto seleccionado.



Geodesia

Nuevo motor de sistemas de coordenadas (Módulo de Topografía)

Se ha actualizado el motor de transformaciones de sistemas de coordenadas a la versión 9 de la potente librería PROJ, que transforma coordenadas geoespaciales de un SRC a otro. En la práctica esto permite usar más de 8.000 sistemas de referencia empleados en todo el planeta, incluyendo los más recientes.



Éstos pueden ser de tipo proyectado, geográfico 2D, geográfico 3D y geocéntrico. Además del EPSG, se han incluido otras autoridades como ESRI e IGN de Francia. La instalación contiene también múltiples rejillas y geoides de distintos países.

Además, si existen varias alternativas de conversión, se elige automáticamente la opción más precisa, sin necesidad de seleccionar manualmente la transformación.

Nueva selección de sistemas de coordenadas (Módulo de Topografía)

La selección del SRC origen o destino se puede realizar por nombre, región, código o latitud y longitud.

BIM

Gestión de incidencias mediante archivos BCF

MDT 9 permite crear y editar incidencias en flujos de trabajo OpenBIM, gestionando los detalles de éstas, la imagen asociada y el punto de vista en archivos con el formato estándar BCF, compatible con las aplicaciones de este sector.

Número	Modificado	Título	Asignado a	Estado	Creado por	Prioridad
1	2022-6-13	Pendiente del talud de desmonte	soporte@aplitop.com	Abierto	soporte@aplitop.com	Normal
2	2022-6-13	Longitud de la cuneta	soporte@aplitop.com	Abierto	soporte@aplitop.com	Normal

Nomenclatura de documentos BIM

Al exportar archivos a IFC, un asistente facilita la asignación de nombres de archivos siguiendo el manual de [Nomenclatura de Documentos BIM al utilizar BIM](#) de buildingSMART Spain, y se han establecido las bases para adaptarlo a otros estándares en el futuro.

Nomenclatura BIM

Código del proyecto (*): APL001

Creador (*): APT

Volumen o sistema (*): Fase Constructiva 1 F01

Nivel o localización (*): Nivel sobre rasante P00

Tipo de documento (*): Building Information Modeling Modelo 3D M3D

Disciplina (*): Topografía y Geodesia Movimiento de tierras TGM

Número (*): 001

Descripción: Movimiento Tierras

Estado: Compartido para revisión S3

Revisión: 01 00

Nombre fichero: APL001-APT-F01-P00-M3D-TGM-001-MovimientoTierras-S3-0100

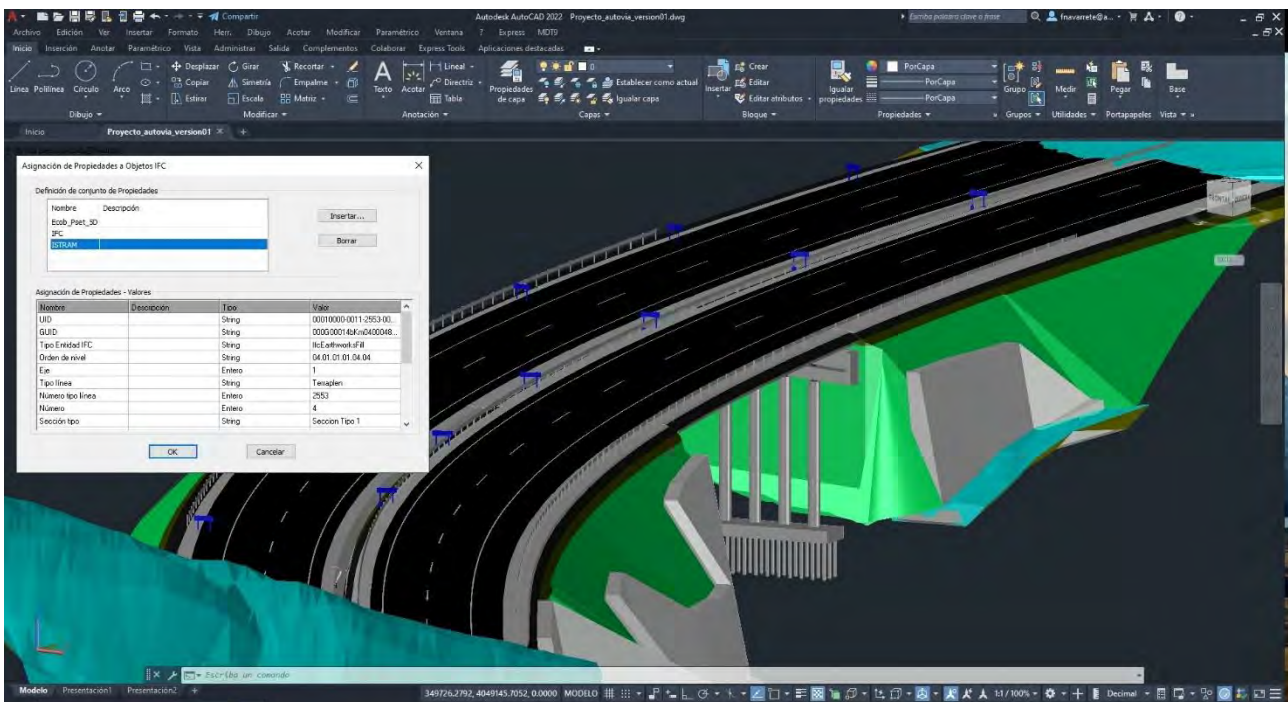
Limpiar Aceptar Cancelar

Definición de propiedades

Se han realizado diversas mejoras para mejorar la usabilidad y ofrecer más opciones.

Consulta de propiedades

Ahora se pueden consultar las propiedades BIM de los objetos del dibujo, tras haber importado un archivo IFC.



Exportación de mallas

Además de las superficies, también se pueden exportar a IFC mallas binarias.

Exportación de cunetas (Versión Profesional)

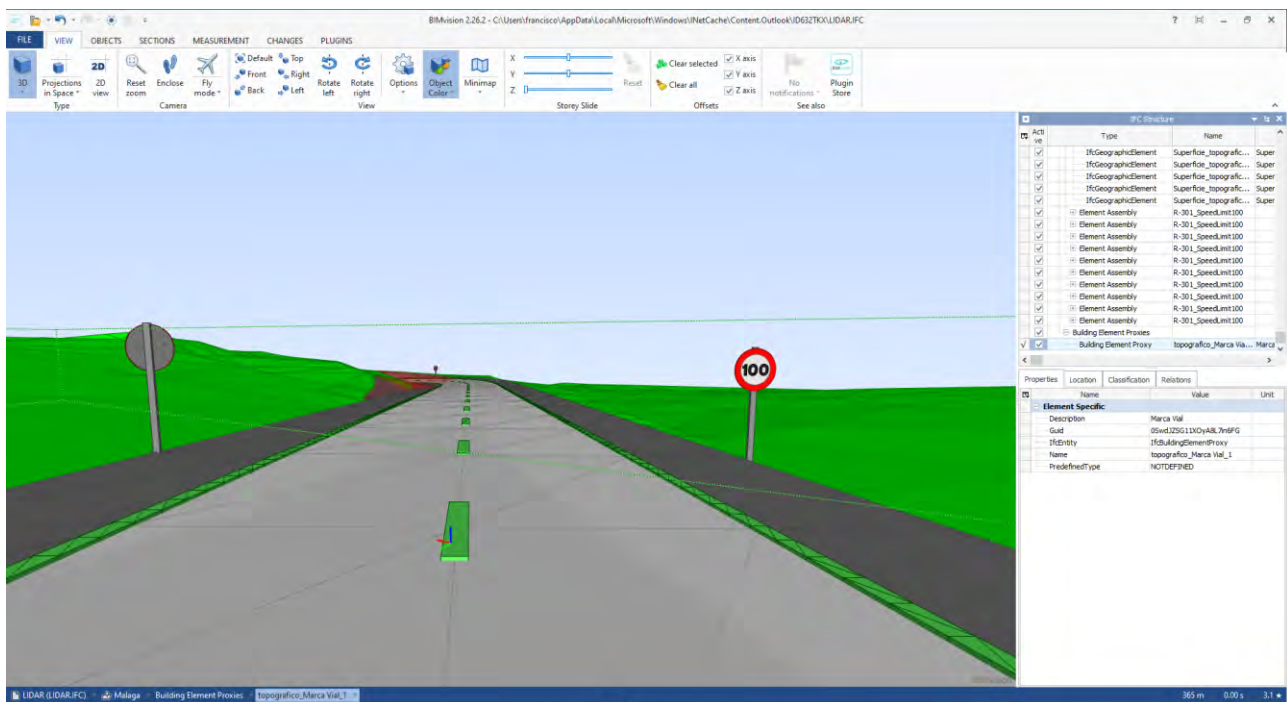
En la exportación a IFC de los viales, se modelan las cunetas en el caso de que tengan asignado un revestimiento.

Exportación de señalización horizontal

Se ha implementado la posibilidad de exportar objetos de dibujo definidos por polilíneas cerradas a IFC, como la señalización horizontal que genera el comando *Obtener terreno modificado*.

Exportación de objetos 3D y señalización vertical

Los objetos 3D insertados con los comandos correspondientes, tales como señalización vertical, luminarias y mobiliario urbano se exportan también a IFC.



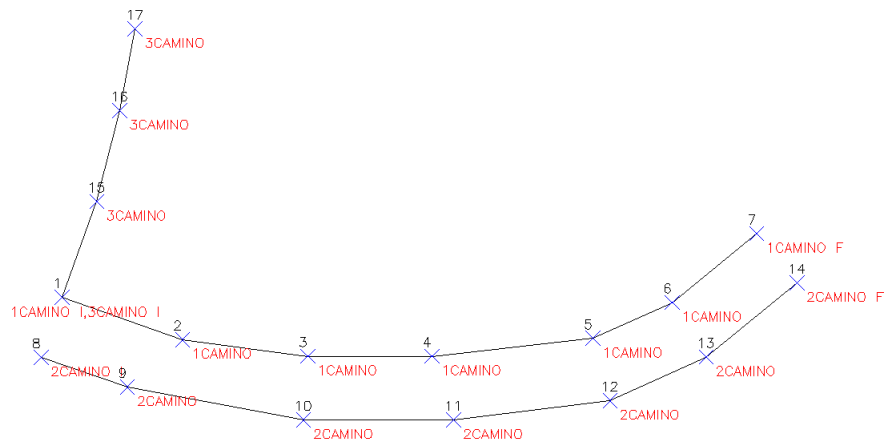
Puntos

Creación de códigos

En la base de datos de códigos, un nuevo botón facilita la creación de nuevos códigos, seleccionando gráficamente bloques o polilíneas.

Nuevos prefijos en los códigos de puntos

Además de los sufijos en los códigos de los puntos, ahora se permite también considerar prefijos numéricos, que facilitan la captura de vértices de múltiples entidades simultáneamente.



Importación de notas de voz de TcpGPS

En la importación de archivos de puntos exportados por TcpGPS en formato MDT, ahora además de importar las imágenes asociadas a puntos, también se importan sus notas de voz.

Insertar puntos en pendiente

Este comando ahora permite una selección de puntos, que se proyectan contra una polilínea.

Filtrar puntos

Ahora se puede aplicar el filtro a una selección.

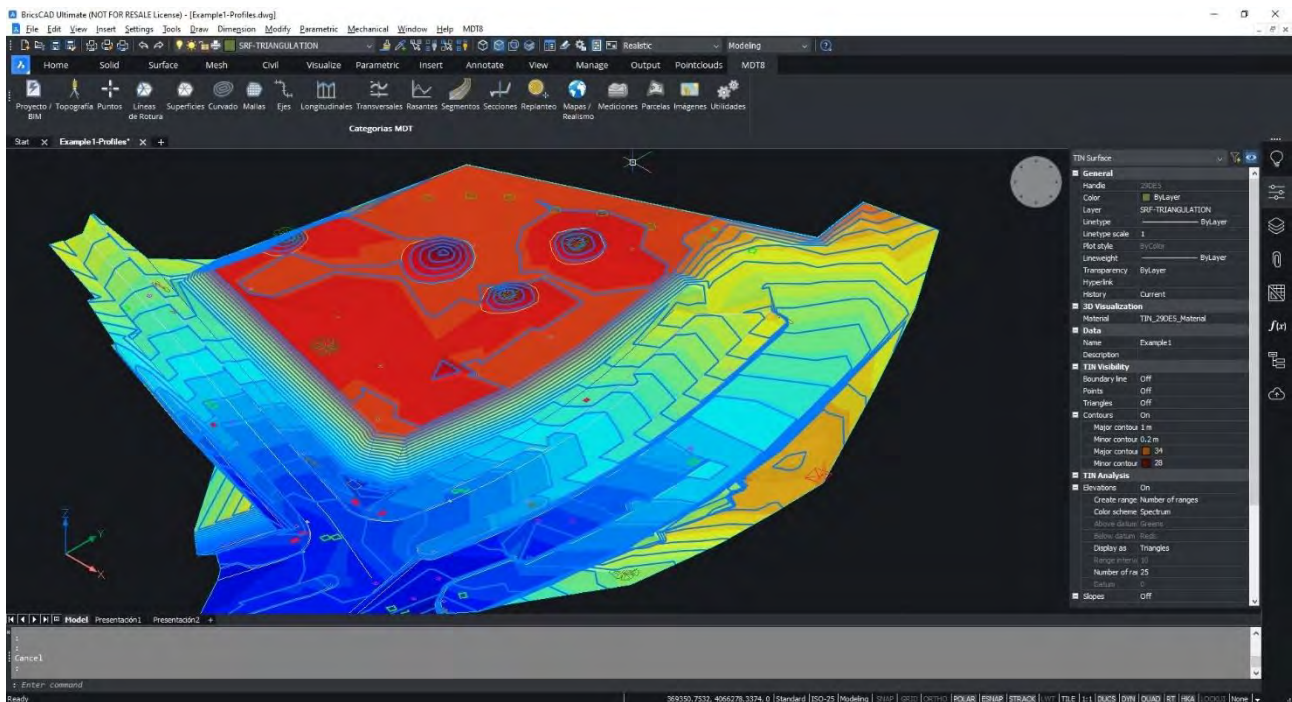
Exportación de puntos

Se ha añadido el separador punto y coma, adecuado para el formato CSV. También se puede elegir el número de decimales de las coordenadas.

Superficies y Mallas

Superficies de BricsCAD Civil

En BricsCAD 20 y superiores, se habilita la posibilidad de representar las superficies como objetos Superficie TIN, y utilizar los comandos de edición de BricsCAD, además de los de MDT.



Representación como caras 3D

Ahora asigna colores a las distintas caras dependiendo del tipo de triángulo.

Importación de mallas

Esta versión permite la importación de múltiples archivos de mallas, con la posibilidad de unificarlas en una sola.

Además, se pueden importar también ficheros de mallas en formato ASC en coordenadas geográficas.

Desplazar mallas

Este nuevo comando permite crear una nueva malla aplicando un desplazamiento en X, Y o Z usando como origen un punto topográfico o uno designado.

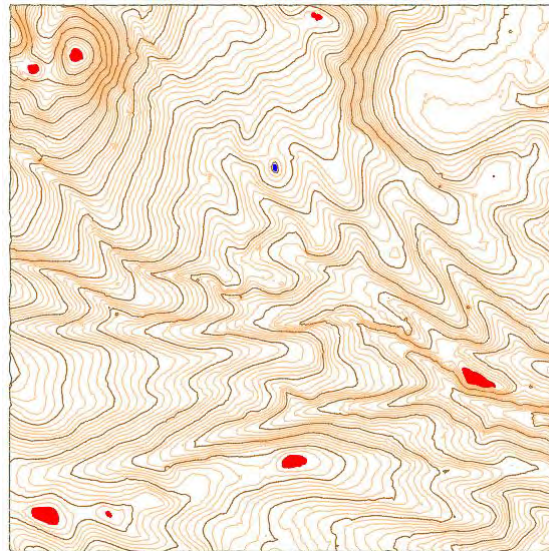
Nueva opción en desplazada paralela

Las cotas de los puntos creados, además de las opciones existentes de repetir, desplazar, constante y variable, se ha añadido una opción que permite especificar un valor de pendiente.

Cartografía y Curvado

Identificación de zonas altas y bajas

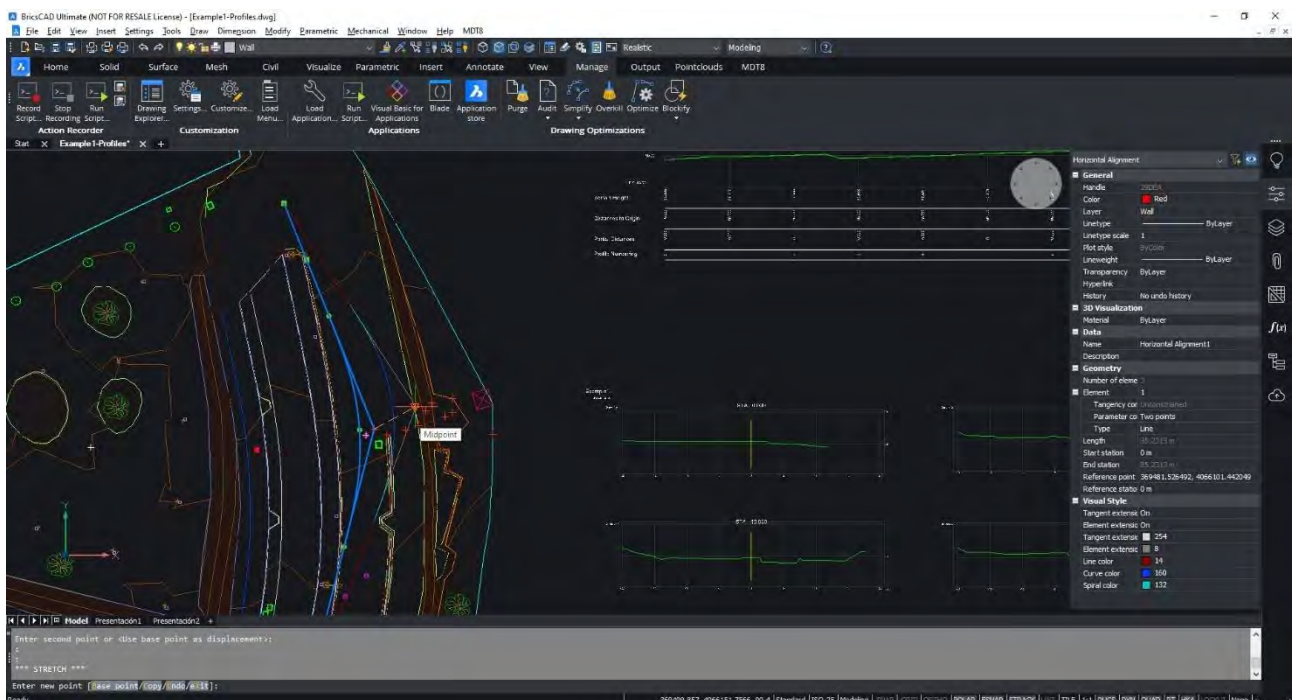
En la generación de curvas de nivel, se permite ahora resaltar las zonas altas y bajas, detectando curvas concéntricas con la equidistancia indicada.



Ejes

Alineaciones de BricsCAD Civil

En todos los comandos que solicitan un eje, se pueden designar también las alineaciones de BricsCAD Civil 22.



Propiedades BIM

Al listar el eje se indica su nombre y se pueden editar sus propiedades BIM.

Buscar eje

Se han realizado diversas mejoras, para facilitar la búsqueda cuando hay muchos ejes en un dibujo.

Recortar eje

Este nuevo comando permite extraer un tramo de un eje existente, especificando sus PKs inicial y final gráfica o numéricamente.

Acotación

La acotación de ejes ahora permite también rotular su nombre.

Perfiles Longitudinales

Generación de perfiles paralelos

En la obtención de perfiles longitudinales, además del perfil por el eje pueden generarse varios archivos de perfiles paralelos a las distancias deseadas.

Actualización automática

Al actualizar la superficie o el eje en planta, los perfiles dibujados en espacio modelo se pueden actualizar automáticamente si lo desea el usuario.

Propiedades del perfil longitudinal

Este nuevo comando permite consultar las propiedades del perfil longitudinal dibujado (longitud, cotas mínima y máxima, etc.) además de controlar si se desea o no la actualización automática.

Propiedades

Fichero de Longitudinal: D:\...\MDT85_Ejemplos\Ejemplo04\topografico.LON

Objetos vinculados

Fichero de Eje: D:\...\MDT85_Ejemplos\Ejemplo04\topografico.EJE

Fichero de Superficie: D:\...\MDT85_Ejemplos\Ejemplo04\topografico.SUP

Pks		Cotas	
P.K. inicial	0.000	Cota inicial	365.813
		Cota final	350.741
P.K. final	507.067	Cota mínima	347.367
		Cota máxima	370.347
Longitud	507.067	Cota media	544.030

☒ Actualizar automáticamente

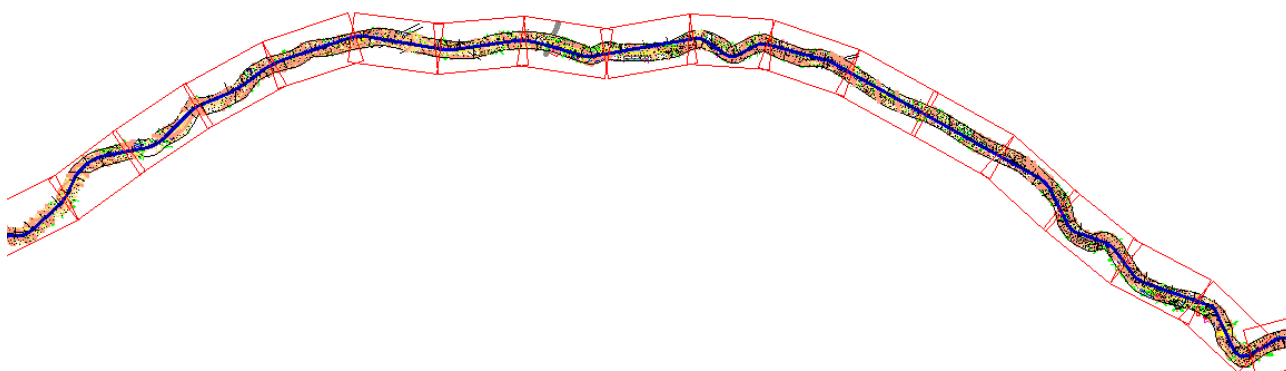
Aceptar

Anular

Ayuda ...

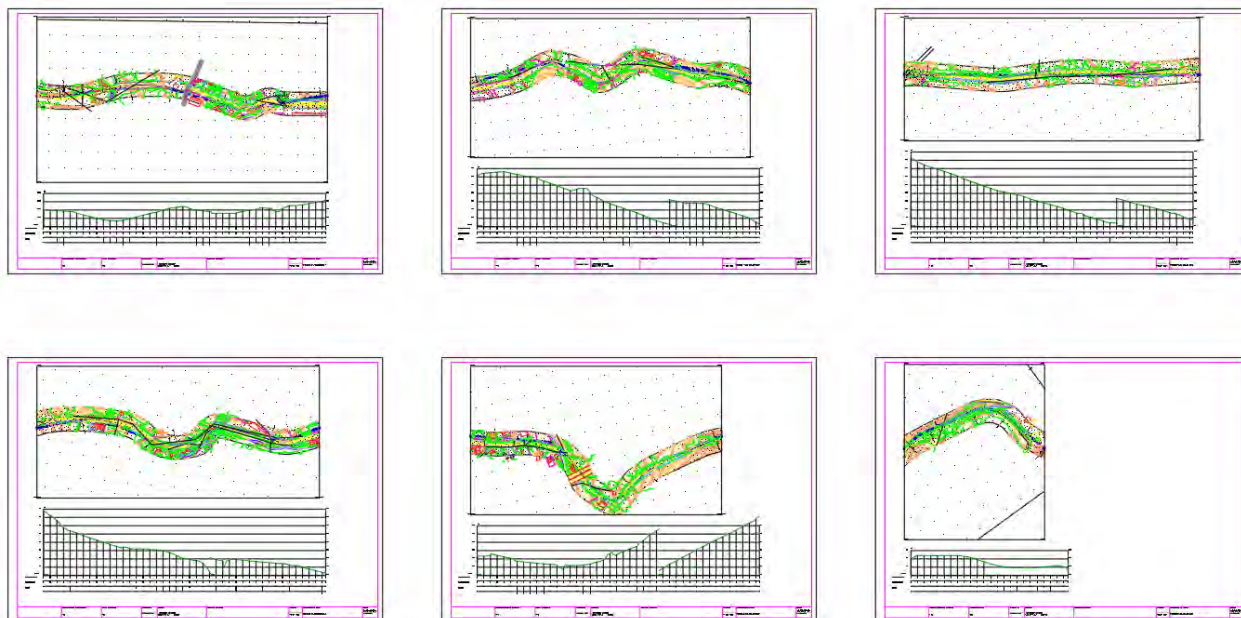
Creación de hojas de cartografía

Se ha implementado un nuevo comando para crear un esquema de hojas de cartografía a partir de un eje, con las dimensiones y solapes especificados por el usuario.



Dibujo de cartografía en perfil longitudinal

A partir de las hojas creadas por la utilidad anterior, se pueden generar perfiles longitudinales que incluyan la cartografía correspondiente de cada hoja.



Dibujo de perfil longitudinal a partir de transversales

En el *Dibujo de perfil simple*, ahora permite seleccionar un fichero de perfiles transversales, calculando automáticamente el longitudinal a partir de éstos.

Rotulación de PKs determinados en el dibujo

En la representación de vértices, además de las opciones para rotular todos los cortes o aplicar una distancia constante o códigos, se ha implementado una nueva posibilidad que permite introducir las distancias a rotular.

Proyección de puntos en perfiles

Ahora se pueden seleccionar puntos de MDT o del dibujo. Además permite representar bloques o marcas sobre el dibujo, así como la rotulación opcional de número, desplazamiento, cota y código.

Proyección de perfil longitudinal en planta

Este nuevo comando solicita la designación de un perfil longitudinal dibujado y el eje si es necesario, dibujando una polilínea 3D usando las cotas de los vértices del perfil.

Listado de perfil longitudinal

En el listado se muestran como columnas adicionales la distancia parcial y pendiente entre vértices.

Perfiles Transversales

Actualización automática

Al actualizar la superficie o el eje en planta, los perfiles dibujados en espacio modelo se pueden actualizar automáticamente si lo desea el usuario.

Propiedades de perfiles transversales

Este nuevo comando permite consultar las propiedades de los perfiles transversales dibujados, además de editar si se desea o no la actualización automática.

Designación gráfica de PKs y distancia al eje

En la generación de perfiles, los campos PK Inicial, PK Final y longitudes a izquierda y derecha se pueden definir gráficamente.

Generación a partir de una región de la superficie

En la obtención de perfiles transversales, si como origen se selecciona un modelo digital, se ha añadido una opción para seleccionar un contorno definido por una polilínea.

Visualización de perfiles desde segmento (Versión Profesional)

Desde el comando *Revisar Transversales*, seleccionando el segmento, ahora se permite no solo modificar el perfil del PK actual, sino todos los perfiles.

Proyección de polilíneas sobre perfiles

Este comando permite seleccionar múltiples polilíneas, por capas o designación gráfica, seleccionando un bloque a insertar en su posición sobre el perfil.

Rotulación de las pendientes en planta

La herramienta *Dibujar perfiles en planta*, permite ahora rotular opcionalmente las pendientes de cada tramo de los perfiles transversales.

Rasantes (Versión Profesional)

Acuerdos parabólicos y circulares

Es posible que coexistan acuerdos de los dos tipos en una misma rasante.

Nuevas opciones en edición de rasante

Al comando *Acuerdo Vertical* se le han añadido más opciones para editar vértices, tales como: insertar vértice, borrar vértice, subir o bajar cota, vista previa y centrado en el vértice actual.

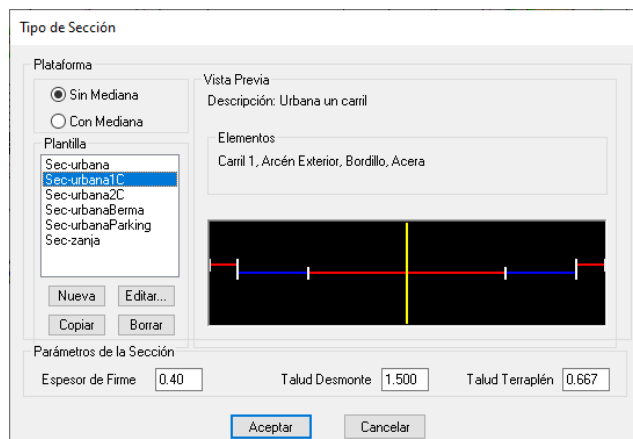
Rotulación de las pendientes en planta

El comando *Dibujar rasante en planta* dispone de una nueva opción que permite rotular los valores de las pendientes.

Secciones Tipo (Versión Profesional)

Definición de secciones más sencilla

Se ha simplificado la definición de secciones a partir del catálogo predefinido, de forma que los vectores de plataforma se asignan automáticamente hasta el PK final. También se asignan los valores de los taludes de desmonte y terraplén y el espesor de firme.



Importación y exportación de plataformas desde archivo Excel

Para facilitar la definición de secciones tipo complejas, ahora es posible importar estos datos desde una hoja electrónica en formato XLS.

Designación gráfica de PKs en asignación de secciones

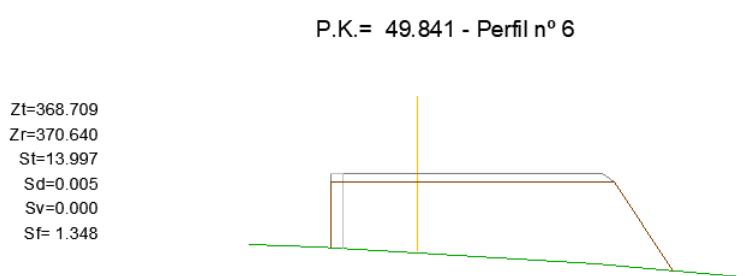
Haciendo doble clic sobre la celda del PK correspondiente, se puede designar gráficamente el punto sobre el dibujo. Esto se ha implementado para la definición de: plataformas, cunetas, taludes desmonte, taludes terraplén y marcas viales.

Vértice de pivote para cada asignación de plataforma

Se ha incluido la posibilidad de designar un vértice de pivote para cada asignación de plataforma.

Dibujo de muros con grosor

Al dibujar el segmento, si los muros tienen grosor, que se representen con el grosor de los mismos.



Definición de refuerzos

Se ha añadido un botón para copiar las capas del firme asignado. Además, para el caso en el que esté seleccionada la opción de "Adaptar a Terreno", en el caso de que el terreno esté por encima de la sección y se aplique el refuerzo, se ha incluido un espesor de refuerzo mínimo, para insertar una posible capa, por ejemplo aglomerado.

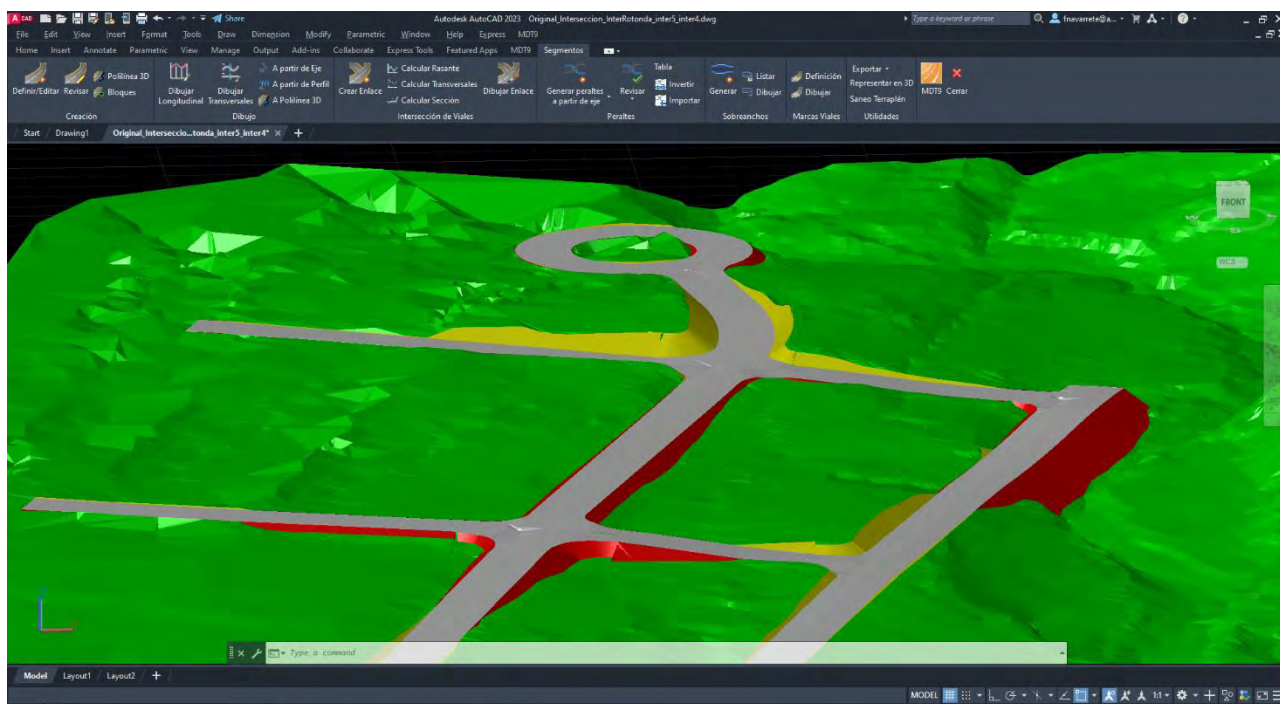
Solapes en las capas de firme

En la definición de capas de firme, se ha incluido la posibilidad de medir la distancia con respecto al arranque del arcén o con respecto al vector superior.

Carreteras y viales (Versión Profesional)

Nuevos comandos de intersecciones

Se ha desarrollado nuevas utilidades para intersecciones de carreteras, que permiten realizar todo el proceso en varios pasos de una forma más sencilla y con más control por parte del usuario.



Organización de archivos de segmento

Los archivos que pertenecen a un segmento se almacenan en una carpeta separada, para una mejor organización de los archivos del proyecto.

Extraer segmento

Se ha implementado este nuevo comando, que permite crear un nuevo segmento introduciendo nuevos PKs inicial y final.

Señalización horizontal

En el comando *Obtener terreno modificado*, el dibujo de la señalización horizontal se realiza en 3D y se representa como polilíneas.

Redes (Versión Profesional)

Creación de tramo a partir de polilíneas en alzado

Este nuevo comando permite crear un tramo de tubería a partir de un eje y una polilínea dibujada en alzado, que puede incluir resaltos.

Informe de vértices de tramos

Esta utilidad genera un informe con los datos de los vértices del tramo seleccionado, con la posibilidad de indicar adicionalmente un intervalo opcional.

PK	Coordenada X	Coordenada Y	Cota Terreno	Cota Pozo/Tubería	Cota Resalto	Profundidad	Nombre Pozo
0.000	402418.389	4487935.165	956.948	954.000			P1
44.299	402433.625	4487976.762	958.191	953.114	952.864	0.250	P2
79.821	402443.963	4488010.746	959.244	952.404	951.654	0.750	P3
104.769	402451.037	4488034.670	959.956	951.905	951.405	0.500	P4
127.610	402454.573	4488057.236	960.700	951.448			P5
152.459	402444.779	4488080.073	961.123	950.951			P6
185.543	402433.553	4488111.195	962.171	950.289			P7
218.628	402422.327	4488142.317	963.391	949.627			P8

Conversión de tramo de tubería a segmento

Esta nueva opción del comando *Redes > Exportar* permite crear un archivo de segmento a partir del tramo de tubería seleccionado.

Replanteo (Versión Profesional)

Analizar puntos con respecto a vial

Este comando muestra un informe con las diferencias de cota de un conjunto de puntos facilitados mediante archivo, selección o designación con respecto a un vial. Las cotas de referencia a su vez se obtienen de una superficie, la rasante o la sección tipo del vial.

Análisis de Puntos con respecto a Superficie o Vial

Puntos

13 puntos seleccionados.

Cálculo de cota

☐ Superficie

☒ Sección Tipo

☐ Rasante

Tolerancias Puntos ejecutados

Positiva Negativa

Replanteo de eje y perfiles transversales

Este nuevo comando es similar al replanteo de líneas, pero en lugar de un segmento permite trabajar a partir de un eje y un fichero de perfiles transversales. Resulta especialmente útil para usar proyectos convertidos de LandXML y otros formatos.

Rotulación de puntos sobre eje

El nuevo comando *Rotular puntos sobre eje* permite designar puntos y rotular su PK, desplazamiento, coordenadas proyectadas o geográficas, cota y descripción opcional.

Creación de puntos en replanteo

El comando *Analizar puntos* permite ahora dibujar los puntos que se han designado gráficamente, así como rotular la información del cálculo de cada punto en el dibujo.

Mediciones (Versión Profesional)

Obra ejecutada por perfiles transversales

Este nuevo comando permite analizar las superficies y volúmenes entre varios estados, desde el terreno natural a la sección teórica, y una medición determinada. Ofrece la posibilidad de generar listados de superficies y volúmenes.

Cálculo de volúmenes

En el cálculo de volúmenes por diferencia de mallas o superficies, se pueden definir distintas capas de desmonte y terraplén por rangos de cota.

Además, se muestran los nombres de los ficheros seleccionados.

Líneas de frontera en mediciones de volúmenes

En el cálculo de volúmenes por diferencia de perfiles transversales, se pueden designar polilíneas para delimitar el cálculo.

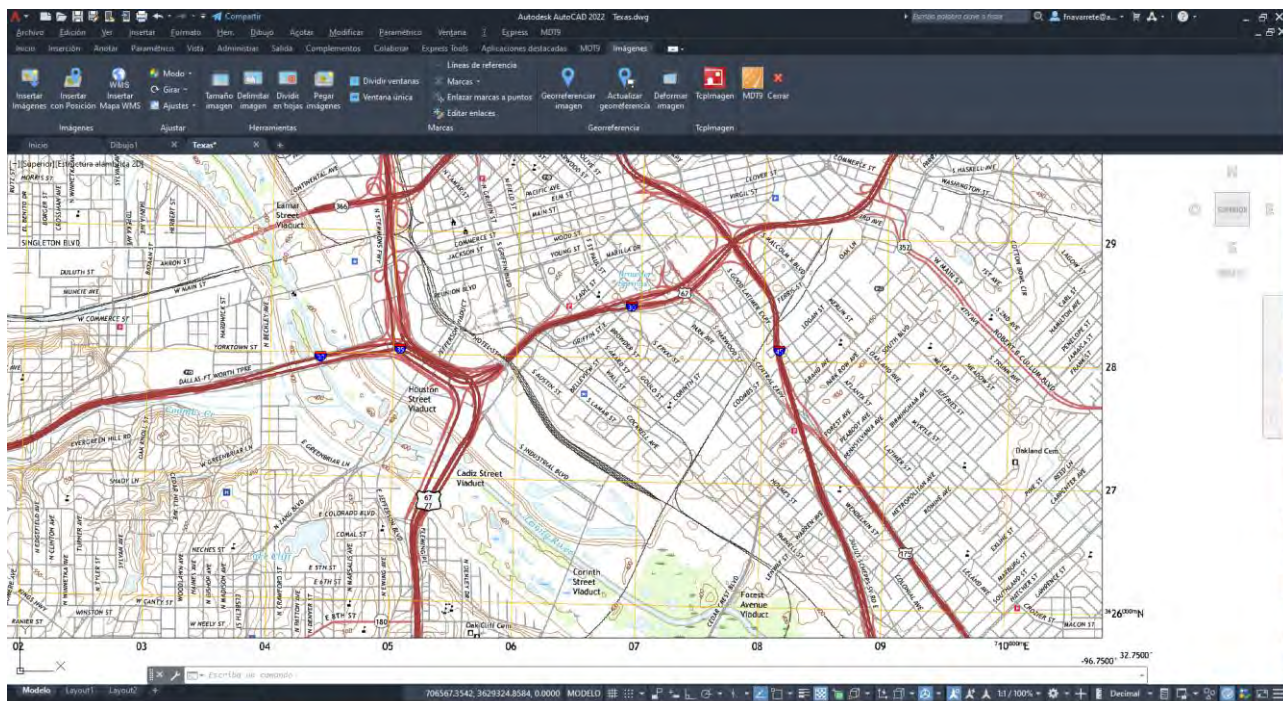
Asignación de unidades de obra a los muros

Desde la definición de secciones se pueden asignar a los muros unidades de obras, que se reflejan en los informes de mediciones.

Imágenes

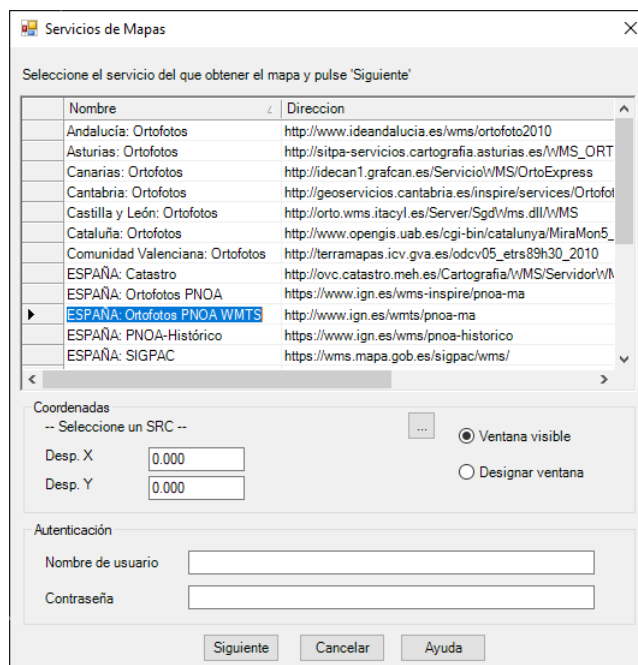
Importación de archivos en formato GeoPDF

Un nuevo comando permite insertar en el dibujo un archivo PDF con georreferencia, en su ubicación original.



Gestión de servicios WMS/WMTS

Se ha revisado la implementación para hacerla más compatible, y se han añadido en la lista predeterminada más servicios, organizados por autonomías y países.



Mapas/Realismo

Nuevo Visor

MDT 9 incluye un potente nuevo visor que se emplea en los comandos *Recorrido por Terreno* y *Recorrido por Carretera (Versión Profesional)*, con entre otras las siguientes características:

- Visualización en modos ortográfico y perspectiva, vistas ortogonales, zoom, órbita libre y restringida, minimapa, etc.
- Fondos de pantalla (skyboxes) seleccionables por usuario
- Controles de iluminación general y ambiental, permitiendo modificar su dirección, intensidad y color. Configuración de calidad y otros parámetros de sombreado.
- Medición de distancias 2D/3D y áreas
- Captura de imágenes



Generación de videos

Ahora se puede elegir una resolución de hasta 4K, así como el número de fotogramas por segundo.

GRABAR RECORRIDO POR EJE

VÍDEO

Resolución

1080p

Fotogramas por segundo

24

RECORRIDO

PK Inicial

0.000

PK Final

507.067

Altura

2.000

Distancia

0.000

Velocidad

50.000

Dirección

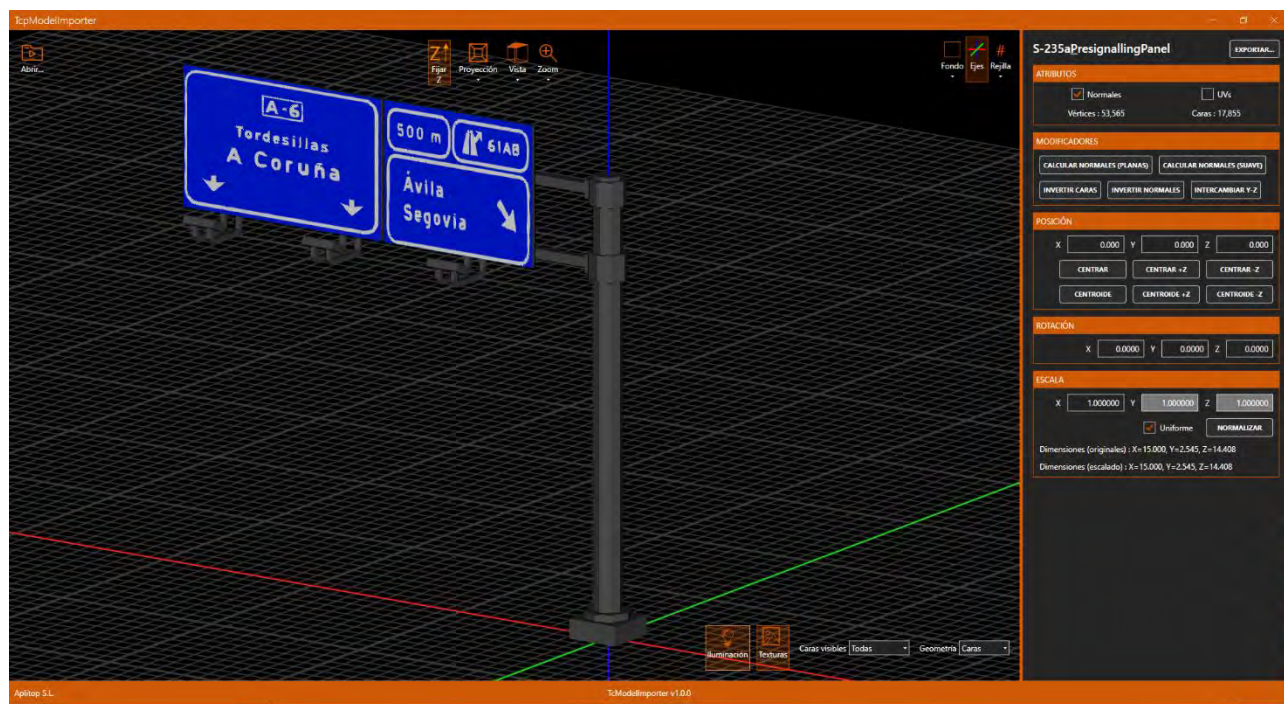
☒ Directa
 ☐ Inversa

ACEPTAR

CANCELAR

Nuevo Importador de Objetos 3D

Esta aplicación facilita la importación de objetos 3D de diversa procedencia para incorporar al proyecto y ser representados por el visor o exportados a IFC. Dispone de herramientas para modificar la posición, rotación y escala de los objetos, así como gestionar las normales, etc.



Importación de ficheros GPX

Una nueva orden permite importar archivos en formato GPS Exchange Format, muy empleado por aplicaciones de navegación. Los waypoints se convierten a puntos y cada ruta a una polilínea en capas independientes.

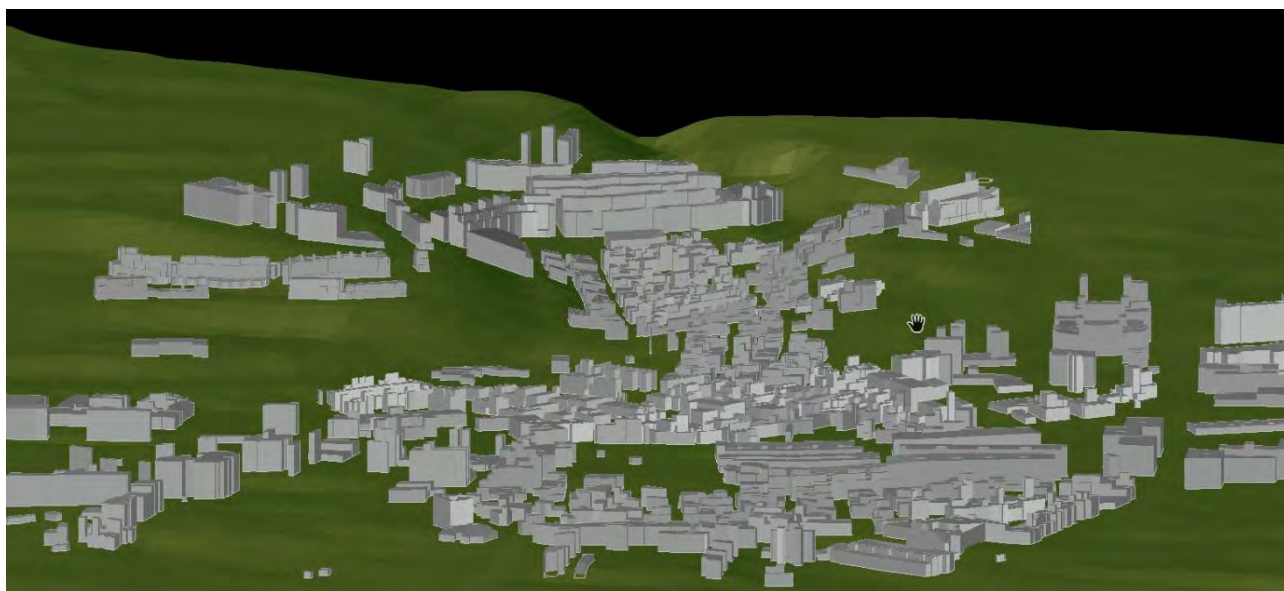
Mapa de pendientes

Nuevas opciones para representar el mapa en función de la máxima pendiente o bien orientación Norte-Sur o Este-Oeste, de especial utilidad para estudiar la ubicación idónea para proyectos de plantas fotovoltaicas.

Parcelas

Generación de construcciones 3D

Este nuevo comando genera una representación de las construcciones en 3D a partir de datos catastrales, como el número de plantas sobre rasante de cada recinto. La representación puede ser como sólidos o caras 3D, y opcionalmente emplearse como cota base la superficie actual.



Conversión de parcelas a partir de dibujo

Se ha añadido la posibilidad de reconocer no solo la geometría y los nombres de las parcelas, sino también sus identificadores o referencias catastrales.



Exportación de piscinas

En la exportación de edificios a GML, posibilidad de exportar las piscinas anexas a los edificios a exportar.

Utilidades

Guardar hojas en espacio papel

Se ha creado un nuevo comando que permite crear una presentación en espacio papel para cada una de las hojas creadas.

Dibujo de cruces y rotular marco

Se han realizado una serie de cambios para mejorar la usabilidad y hacerlos más versátiles.